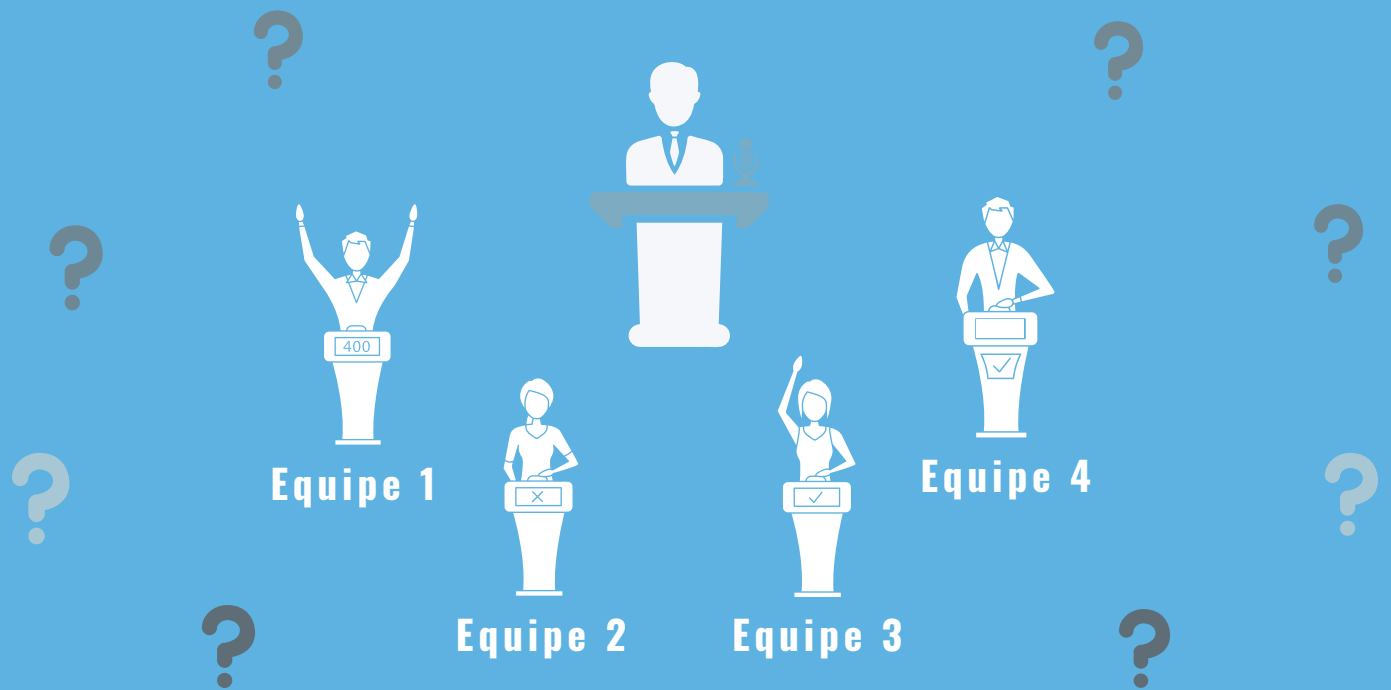


QUESTION POUR UN OLYMPIEN



Matériel

- 90 cartes "questions", chaque question correspond à une valeur Olympique : Excellence, Amitié, Respect.
- 4 buzzers de 4 couleurs différents, Chaque buzzer appartient à une équipe.
- L'arbitre du jeu dispose d'un sifflet, d'un carton jaune et d'un carton rouge.

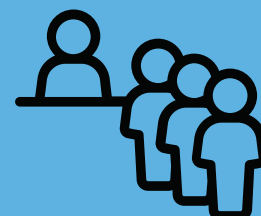
AVANT le Jeu

Former 4 équipes de 7 à 8 enfants maximum.
Répartir les équipes à la même distance du meneur de jeu.
Faire lire le serment Olympique à l'un des élèves.
Expliquer les règles et répondre aux interrogations.

DEROULEMENT

Lancement du Jeu

Chaque équipe se trouve en face du meneur, les joueurs sont les uns derrière les autres, en face de leur buzzer. Seuls les premiers de la file jouent mais peuvent être aidés par leur équipe. Après chaque question, le premier joueur de la file passe derrière et c'est le 2ème joueur qui joue pour la question suivante et ainsi de suite.



Le meneur pose les questions, les participants ne peuvent pas buzzer avant que le meneur ait prononcé le mot "Jouez !", sous peine d'une sanction (carton jaune une première fois, carton rouge en cas de récidive). Après ce signal, il est possible de buzzer.



Equipe 1



Equipe 2



Equipe 3



Equipe 4



Le premier joueur qui buzz peut répondre à la question, si la réponse est correcte, l'équipe remporte la carte, si la réponse est incorrecte, le joueur ayant buzzé en deuxième peut répondre, si cela est encore possible.

Si un joueur buzz avant le signal ou si sa réponse est incorrecte, il ne peut plus jouer du tour.

Finalité

A la fin des questions, l'équipe qui détient le plus de cartes remporte le jeu.

BONUS : Le ou les joueurs qui réussissent à trouver les valeurs représentées font remporter un point bonus à leur équipe.



Objectifs

Développer de la culture sportive autour des jeux Olympiques
Apprendre et connaître certaines valeurs et mots clefs liés au sport.
Savoir respecter les règles énoncées et l'arbitrage.
Favoriser l'entraide et la communication dans le jeu.

Adaptation et Evolution

- La majorité des questions comportent une anecdote, si l'élève trouve l'anecdote ou un mot clef, il remporte un point bonus.
- Un Parcours sportif peut-être installé entre les élèves et le buzzer, afin de rajouter une activité physique.
- Il existe différentes types de questions : Vrai ou faux ; 4 choix possibles ; questions ouvertes. Le type de questions s'adapte en fonction du public.

La restitution et la recherche des valeurs peuvent se faire en équipe ou avec tous les élèves. Selon le niveau et le groupe, cette partie s'adapte facilement.

Conclusion

"Question pour un Olympien" est un jeu adapté à toutes les classes de collèges. Il met en avant la participation de chaque élève et le travail d'équipe. L'originalité du jeu va permettre aux élèves d'apprendre des notions liés au sport de façon plus ludique.

